TRABAJO PRÁCTICO

Primeros pasos con Blue Pill

1. Implementar un código C de alto nivel para encender el led disponible en la placa.
2. Implementar un código C de alto nivel para que el led se encienda y se apague en función de un delay de 500 ms.
3. Repetir el punto 1 utilizando código C de bajo nivel (sin utilizar las funciones de biblioteca).
4. Tomando como base el código anterior implementar otro que haga parpadear el led de la placa.
5. Agregar un led externo a la placa e implementar un código C de bajo nivel (sin utilizar las funciones de biblioteca) que lo encienda y apague, junto con el existente en la placa, siguiendo algún patrón.
6. Implementar un código C de bajo nivel (sin utilizar las funciones de biblioteca) que lea el estado de un pin en particular haciendo polling y que muestre el resultado en un led. El estado del pin puede manejarse por medio de un botón o simplemente utilizando un cable conectado a 3.3 V o a masa.
7. Implementar un código C de bajo nivel (sin utilizar las funciones de biblioteca) que realice el parpadeo de un led a través del SysTick utilizando polling.
8. Implementar un código C de bajo nivel (sin utilizar las funciones de biblioteca) que realice el parpadeo de un led a través del SysTick utilizando interrupciones.
9. Implementar en C de bajo nivel (sin utilizar las funciones de biblioteca) una función delay a la que se le pase como argumento el tiempo de retardo en ms, utilizando el SysTick y la interrupción asociada a él.